
Tartalomjegyzék

Bevezetés	7
I. A programozás alapjai	11
1. Ismerkedés az objektumokkal	11
2. Események kezelése	17
3. Parancsgombok és szövegdobozok	23
4. Adattárolás változókbán	29
5. Műveletek és kifejezések	35
6. Függvények alkalmazása	43
7. Döntések a programban	49
8. Stopper indul	56
9. Játék a véletlennel	60
10. Szövegkezelés	67
11. Ismétlődő tevékenységek: számlálós ciklusok	73
12. Összetett feltételek	80
13. Ismétlődő tevékenységek: feltételes ciklusok	87
14. A programozás alapjai (Összefoglalás)	94
II. Adatok és algoritmusok	99
15. Egydimenziós tömbök	99
16. Tömbök és vezérlőelemek (Kiegészítő anyag)	105
17. Algoritmusok	109
18. Az összegezés algoritmus	114
19. A megszámlálás algoritmus	120
20. Maximum- és minimumkiválasztás	124
21. Lineáris keresés	130
22. Kiválasztás és eldöntés	134
23. Bináris keresés	138
24. Elemi algoritmusok megvalósítása tömbmetódusokkal (Kiegészítő anyag)	142
25. Adatszerkezetek. Egész típusok	146
26. Valós típusú változók	153
27. Karakterek és sztringek	159
28. Algoritmusok összeépítése	165
29. Adatok és algoritmusok (Összefoglalás)	170
III. Programozás haladóknak	177
30. Fájlkezelés. Szövegfájlok létrehozása	177
31. Szövegfájlok olvasása	184
32. Többdimenziós tömbök	188
33. Rekordok és struktúrák	193

34. A változók hatóköre és élettartama	198
35. Eljárások készítése	206
36. A paraméterátadás típusai	212
37. Függvények készítése	218
38. Összetett algoritmusok. Kiválogatás	224
39. Logikai változók	230
40. A halmaz adatszerkezet	238
41. Az adatok rendezése	244
42. Rendezés osztálymetódussal [Kiegészítő anyag]	251
43. Algoritmusok és lekérdezések [Kiegészítő anyag (🔗)]	255
44. Programozás haladóknak (Összefoglalás)	260
IV. Fejezetek a programozásból	267
45. Programtervezés. A programkészítés lépései	267
46. Hibák a programban. Tesztelés	273
47. Hibakeresés és hibajavítás	279
48. Hatékonyság	285
49. Kivételkezelés	292
50. Megnyitás és mentés párbeszédablakkal [Kiegészítő anyag]	298
51. Dátum és idő típusú változók	302
52. A számítógépes grafika alapjai [Kiegészítő anyag]	307
53. Grafikai algoritmusok	314
54. Office-alkalmazások programozása [Kiegészítő anyag]	318
55. Konzolalkalmazások	322
56. Fejezetek a programozásból (Összefoglalás)	327
Tárgymutató	331