

Tudnivalók az online értékelő használatához

Versenyszabály pontosság

1. A bemenetet standard inputról (Console) kell beolvasni, a kimenetet a standard kimenetre (Console) kell kiírni. Tehát csak az eredmény adatokat lehet kiírni a megadott formátumban, mást nem.
2. Forrásnyelvi programot kell beküldeni.
3. A beadandó forrásprogram egyetlen fájl lehet, a fájl neve tetszőleges.
4. Minden beadás azonnal értékelésre kerül, a feladatokat részfeladatokra bontva értékeljük. A részfeladatok leírását a feladatok szövege tartalmazza.
5. Feladatonként legfeljebb 20 beadás lehetséges, részfeladatonként a legtöbb pontszámot elért beküldés számít.
6. A kimeneti állományt csak akkor értékeli a rendszer, ha az alábbiak mindegyike teljesül:
 - (a) a program 0 hibakóddal fejeződött be,
 - (b) a program végrehajtása időlimiten belül ért véget,
 - (c) a program memóriaigénye nem lépte túl a feladatléírásban megadott memórialimitet.
7. **Az értékelő címe:** <https://cms.inf.elte.hu>

Belépés a megadott felhasználónévvel és jelszóval!

8. Figyelem:

Az értékelő szerver Linux (Ubuntu 22.04) operációs rendszer alatt működik. Ezért a program ne használjon platform-specifikus (pl. windows-os) elemeket, mert az értékelő nem tudja lefordítani a programot (ekkor "Fordítási hiba" üzenetet kap).